

**IEEE
STUDENT BRANCH
UNIVERSITY OF THESSALY
VOLOS**



**NEWSLETTER
2018 - 2019**

ΟΚΤΩΒΡΙΟΣ

IEEE Day 2018

Πρόκειται για το πρώτο event του ακαδημαϊκού έτους, το οποίο πραγματοποιήθηκε στις 6 Οκτωβρίου 2018 στο αμφιθέατρο Σαράτση. Τα θέματα που συζητήθηκαν περιλαμβάνουν το καλωσόρισμα των πρωτοετών φοιτητών, τα πλεονεκτήματα που προσφέρει η εγγραφή στην *IEEE*, καθώς επίσης έγινε και παρουσίαση των διαφόρων δράσεων του *Student Branch* (το φοιτητικό παράρτημα της *IEEE* στον Βόλο). Ακόμη, έγινε αναφορά στα projects που θα υλοποιηθούν το τρέχον ακαδημαϊκό έτος, συζητήθηκαν οι μελλοντικοί στόχοι της ομάδας και τέλος, εκπρόσωποι του συνεργαζόμενου παραρτήματος (*Affinity Group*) των *Young Professionals* παρουσίασαν την εν λόγω κοινότητα και μοιράστηκαν τις εμπειρίες τους με τους παρευρισκόμενους.



IEEE Day - October 6th

Ελάτε μαζί μας να γιορτάσουμε την 9η επέτειο της Ημέρας IEEE, μια μέρα που τιμά την πρώτη φορά που τα μέλη του IEEE συγκεντρώθηκαν για να μοιραστούν τις τεχνικές τους ιδέες το 1884

New Members Recruitment
+ καλωσόρισμα νέων φοιτητών

Αμφιθέατρο Σαράτση
6/10 στις 17:00



IEEE Student Branch
University of Thessaly



IEEE
Advancing Technology
for Humanity



ΝΟΕΜΒΡΙΟΣ

Ημερίδα Επιχειρηματικότητας

Η ημερίδα με θέμα την Επιχειρηματικότητα διοργανώθηκε στις 25 Νοεμβρίου από το IEEE Student Branch. Οι προσκεκλημένοι ήταν κυρίως επιχειρηματίες με ενεργό δράση στην ελληνική και παγκόσμια αγορά, καθώς και start-ups με καινοτόμες ιδέες. Οι παρευρισκόμενοι παρουσίασαν τις επιχειρήσεις τους περιγράφοντας τα αρχικά στάδια, τα ρίσκα που πήραν κατά τη διάρκεια της ανέλιξης καθώς και τις δυσκολίες τις οποίες αντιμετώπισαν. Τέλος, αφού απάντησαν στις ερωτήσεις του κοινού, δώσανε τις κατάλληλες συμβουλές στους νέους φοιτητές ώστε να μεταβούν ομαλά στην ανταγωνιστική αγορά. Ανάμεσα από τις ομιλίες, υπήρχαν διαλείμματα για καφέ και φαγητό, όπου οι παρευρισκόμενοι είχαν την ευκαιρία να γνωριστούν και να ανταλλάξουν ιδέες και σκέψεις, καθώς και να συνομιλήσουν με τους επιχειρηματίες.



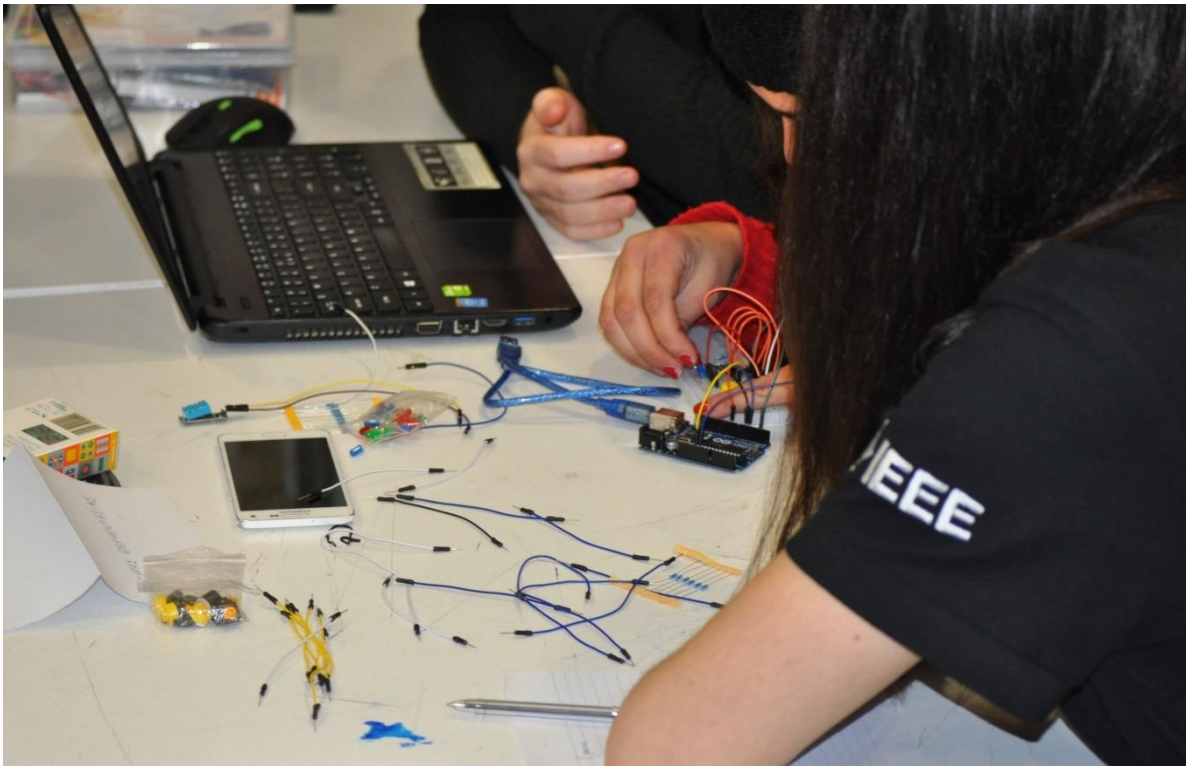
ΔΕΚΕΜΒΡΙΟΣ

Arduino Workshop

Στις 15 Δεκεμβρίου του 2018 διοργανώθηκε το πρώτο workshop με θέμα την πλακέτα Arduino. Πρωταρχικός στόχος του συγκεκριμένου workshop ήταν η εισαγωγή του συμμετέχοντα στον προγραμματισμό πλακέτας, ώστε να του δώσει το έναυσμα να ασχοληθεί με το αντικείμενο αυτό στο μέλλον. Αρχικά, διεξήχθη ένα σεμινάριο επεξήγησης της λειτουργίας του Arduino, με τη μορφή παρουσίασης, όπου επικεντρωνόταν στο προγραμματιστικό του κομμάτι. Στη συνέχεια, οι συμμετέχοντες χωρίστηκαν σε ομάδες των 4 ατόμων και έτσι είχαν την δυνατότητα να ασχοληθούν με σύντομες πρακτικές ασκήσεις, ώστε να εξοικειωθούν με την πλακέτα. Ύστερα από ένα μικρό διάλειμμα, ανατέθηκε σε κάθε ομάδα μια εργασία, με κλιμακούμενο βαθμό δυσκολίας.

Στην διάθεση τους οι ομάδες είχαν τον απαραίτητο συνοδευτικό εξοπλισμό για το Arduino και φυσικά την άμεση και συνεχή υποστήριξη των εθελοντών.

Διοργανωτής: Λάμπης Πατσιανωτάκης



PROJECTS

Soft Skills Project

Κύριος στόχος του project είναι να αποκτήσουν τα άτομα τα κατάλληλα εργαλεία ώστε να αλληλεπιδρούν και να εργάζονται αποτελεσματικά με άλλους ανθρώπους σε ένα συγκεκριμένο περιβάλλον. Να διαχειρίζονται τους «φόβους» που μπορεί να έχουν, όπως η δημόσια έκθεση σε κοινό ή αλλιώς public speaking, και να ενισχύσουν τις επικοινωνιακές τους δεξιότητες. Ακόμη, να μπορούν να εργαστούν με αντικειμενικότητα σε μία ομάδα και να εκφράζουν τις απόψεις τους, να προσαρμόζονται στις διάφορες συνθήκες του εργασιακού τους περιβάλλοντος και να ενισχύουν την κριτική τους σκέψη. Επιπροσθέτως, οι δράσεις της ομάδας περιλαμβάνουν διαδραστικά δρώμενα όπως η εναλλαγή ρόλων με την μορφή «σκετς» με στόχο την εφαρμογή των γνώσεων που αποκτήθηκαν κατά την διάρκεια του θέματος που παρουσιάστηκε στην πράξη. Επιπλέον, στο τέλος των συναντήσεων πραγματοποιείται αξιολόγηση-συζήτηση γύρω από το εκάστοτε θέμα.

Θέματα που συζητήθηκαν:

«Καθημερινά λάθη επικοινωνίας που δεν αναγνωρίζουμε, εμείς οι ίδιοι»

«Ενίσχυση αυτοπεποίθησης»

«Ανάλυση χαρακτήρων μέσω συγκεκριμένων clip»

«Εκμάθηση γλώσσας του σώματος»

«Leadership Qualities»

«Ενασχόληση και ανάπτυξη τρόπων πειθούς»

«Οργάνωση και time management»

«Motivation Speaking»

«Ορθή Ανάπτυξη CV (Βιογραφικό Σημείωμα)»

Project manager: **Παναγιώτης Τσούκας**

Automatic Greenhouse Project

Ο Αυτοματισμός Θερμοκηπίου είναι ένα project που στοχεύει στην δημιουργία ενός συνόλου θερμοκηπίων στο οποίο ο ανθρώπινος παράγοντας θα είναι όσο το δυνατόν περιορισμένος. Ουσιαστικά, το θερμοκήπιο μέσω αυτοματισμών προσπαθεί να διατηρεί από μόνο του τις κατάλληλες συνθήκες για την ανάπτυξη ή/και την καρποφορία ενός συγκεκριμένου τύπου φυτών. Η ομάδα αποτελείται από διάφορες υποομάδες, όπως front end developers και αυτοματιστές, ενώ υπάρχει και μια υποομάδα που αποτελείται από γεωπόνους μελετητές. Κατασκευαστικά, θα υπάρξει ένας κεντρικός ελεγκτής σε Raspberry Pi, με τον οποίο θα επικοινωνεί ο χρήστης. Επίσης, μέσα στον κεντρικό ελεγκτή θα υπάρχει μια βάση δεδομένων όπου θα υπάρχουν οι πληροφορίες για κάθε τύπο φυτών που θα μπορούν να καλλιεργηθούν. Ο κεντρικός ελεγκτής θα μιλάει με τοπικούς ελεγκτές (arduino boards), οι οποίοι είναι υπεύθυνοι για την ομαλή διατήρηση των συνθηκών σε κάθε θερμοκηπιακή μονάδα. Μέχρι στιγμής είναι έτοιμος ο σκελετός από τους front end developers, έχουν μελετηθεί και βρεθεί οι αισθητήρες που θα χρησιμοποιηθούν, έχει σχεδόν υλοποιηθεί το πρωτόκολλο επικοινωνίας του Arduino και τέλος, οι γεωπόνοι βρίσκονται στο στάδιο της αναζήτησης του πιο αποδοτικού τρόπου καλλιέργειας.

Project manager: **Λάμπης Πατσιανωτάκης**

Hacking Project

Το project αυτό έχει ως αρχικό στόχο την απόκτηση των βασικών γνώσεων που απαιτούνται για την κατανόηση του αντικειμένου του hacking και στη συνέχεια την περαιτέρω εμβάθυνση στις αρχές του White Hacking. Για την υλοποίηση του συγκεκριμένου project, θα χρησιμοποιηθεί η διανομή Linux Kali (μέσω Virtual Machine) σε συνδυασμό με μία τεράστια συλλογή video, τα οποία καλύπτουν ένα ευρύ φάσμα γνώσεων, ικανά να βοηθήσουν το κάθε μέλος να φθάσει από το επίπεδο αρχαρίου στο επίπεδο του hacker. Μόλις αποκτηθούν τα απαραίτητα εφόδια, το project θα εστιάσει στην κατάλληλη προετοιμασία των συμμετεχόντων στον επερχόμενο διαγωνισμό hacking.

Project manager: **Αλέξανδρος Στολτίδης**

Artificial Intelligence Chatbot

Το project έχει ως στόχο τη βελτίωση του διαλόγου ανθρώπου -μηχανής. Ο διάλογος αυτός συνεχίζει έως ότου αρχίζει να χάνει το ενδιαφέρον ο χρήστης/κριτής. Τα θέματα συζήτησης σχετίζονται με τις τέχνες, τα αθλητικά, την ιστορία και τις γενικές γνώσεις. Το chatbot έχει ουσιαστικά υλοποιηθεί αλλά η ομάδα εστιάζει στην συνεχή βελτίωση του, ώστε να γίνει όλο και πιο ακριβές και ικανό να λύνει πιο πολύπλοκα προβλήματα. Το project αυτό θα συμμετέχει στο διαγωνισμό "Alexa Prize", το 2020, συνεπώς τα μέλη του project θα ασχοληθούν κυρίως με την μελέτη των papers των ομάδων που συμμετείχαν παλαιότερα σε αυτόν τον διαγωνισμό καθώς και την παρουσίαση τους.




Project manager: **Χρήστος Αξελός**

 ieee.uth.sb@gmail.com

 [facebook.com/ieee.uth.sb/](https://www.facebook.com/ieee.uth.sb/)

 <https://ieee.e-ce.uth.gr/>

 [@ieeesbthessaly](https://www.instagram.com/ieeesbthessaly)